

# OTSEKUI HIRV

Ad modum cervae mugit

Psalm nr. 42

segakoorile ja orelile  
for mixed choir with organ

Rudolf Tobias  
(1873-1918)

Andantino

SOPRAN  
ALT  
TENOR  
BASS  
Organ

1  
5

Ot - se - kui hirm ki - sen - dab vee\_ o - ja - de jä - rel,  
Ad mo-dum cer - vae mu - git ad\_ a-qua-rum ri - vos

Ot - se - kui hirm ki - sen - dab vee\_ o - ja - de jä - rel,  
Ad mo-dum cer - vae mu - git ad\_ a-qua-rum ri - vos

Ot - se - kui hirm ki - sen - dab vee\_ o - ja - de jä - rel,  
Ad mo-dum cer - vae mu - git ad\_ a-qua-rum ri - vos

Ot - se - kui hirm ki - sen - dab vee\_ o - ja - de jä - rel,  
Ad mo-dum cer - vae mu - git ad\_ a-qua-rum ri - vos

*dim.*

2

nõn - da\_ ki - sen dab mu hing Si - nu\_ jä - rel.  
a - ni - mus ad De - um\_ cla - mat ad\_ De - um vi - ven - tem.

nõn - da\_ ki - sen dab mu hing Si - nu\_ jä - rel.  
a - ni - mus ad De - um\_ cla - mat ad\_ De - um vi - ven - tem.

nõn - da\_ ki - sen dab mu hing Si - nu\_ jä - rel.  
a - ni - mus ad De - um\_ cla - mat ad\_ De - um vi - ven - tem.

nõn - da\_ ki - sen dab mu hing Si - nu\_ jä - rel.  
a - ni - mus ad De - um\_ cla - mat ad\_ De - um vi - ven - tem.

Ot - se - kui hirv ki - sen - dab vee\_ o - ja - de  
Ad mo - dum cer - vae mu - git ad\_ a - qua - rum

Ot - se - kui hirv ki - sen - dab vee\_ o - ja - de  
Ad mo - dum cer - vae mu - git ad\_ a - qua - rum

18

**3** *mf*

*f*

Ot - se-kui hirv ki - sen - dab vee\_ o - ja - de  
*Ad* mo dum cer - vae mu - git ad\_ a - qua - rum  
*mf*

Ot - se-kui hirv ki - sen - dab vee\_ o - ja - de  
*Ad* mo dum cer - vae mu - git ad\_ a - qua - rum

jä - rel,  
 ri - vos,

jä - rel,  
 ri - vos,

*mf*

22

*cresc.*

*f*

jä - rel, nõn - da\_ ki - sen - dab mu hing Su  
 ri - vos. A - ni - mus\_ ad De - um cla - mat

*cresc.*

jä - rel, nõn - da\_ ki - sen - dab ki - sen - dab\_ mu  
 ri - vos. A - ni - mus\_ ad De - um ad\_ De - um,

*cresc.*

nõn - da ki - sen - dab mu hing,  
*Ad* De - um mu - git a - ni - mus

*cresc.* *f*

ki - sen - dab mu  
*Ad* De - um cla - mat

*cresc.* *f*